

# คู่มือการใช้งานGopanda2

## 1. ขั้นตอนแรก

---

### 1.1 ลงทะเบียนสร้างแอคเคาต์

ในการจะใช้แพนด้าเน็ตเล่นเกมส์ จะต้องสร้างแอคเคาต์ของตัวเอง  
กรุณาดาวน์โหลดด้านล่างเพื่อเข้าสู่หน้าจอลงทะเบียนสร้างแอคเคาต์

[http://pandanet-igs.com/igs\\_users/register](http://pandanet-igs.com/igs_users/register)

กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วนในหัวข้อที่กำหนดไว้ แล้วรออีเมลยืนยันการลงทะเบียนซึ่งจะมีลิงค์อยู่ด้วย  
ถ้าไม่ได้รับอีเมล กรุณาลองเช็คในแฟ้ม Junk mail หรือติดต่อ [gopanda2@pandanet-igs.com](mailto:gopanda2@pandanet-igs.com) โดยตรง

### 1.2 อินสตอลGoPanda2

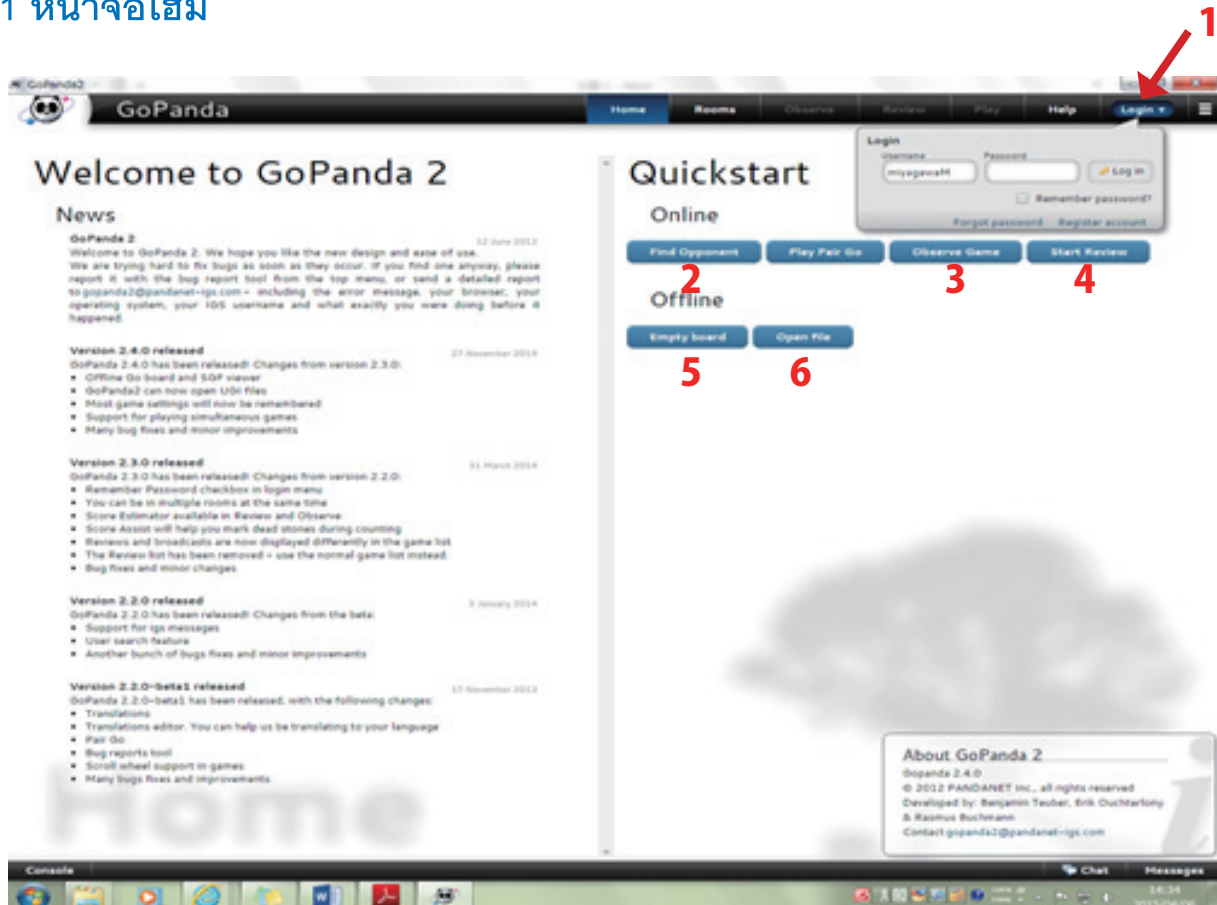
ดาวน์โหลดGopanda2 ซึ่งเป็นโปรแกรมสำหรับเล่นเกมส์และดูการแข่งขัน

<http://pandanet-igs.com/communities/gopanda2>

กรุณาเลือกarchive ที่เหมาะสมกับระบบเครื่องคอมพิวเตอร์ของท่าน, Windows, Macintosh, Linux,  
จะเลือกเปิดไฟล์ที่สามารถใช้GoPanda2ได้เลยหรือ อินสตอลลงเครื่อง รายละเอียดเพิ่มเติมกรุณาดูใน FAQ

## 2. รายละเอียดของGoPanda2

### 2.1 หน้าจอโฮม

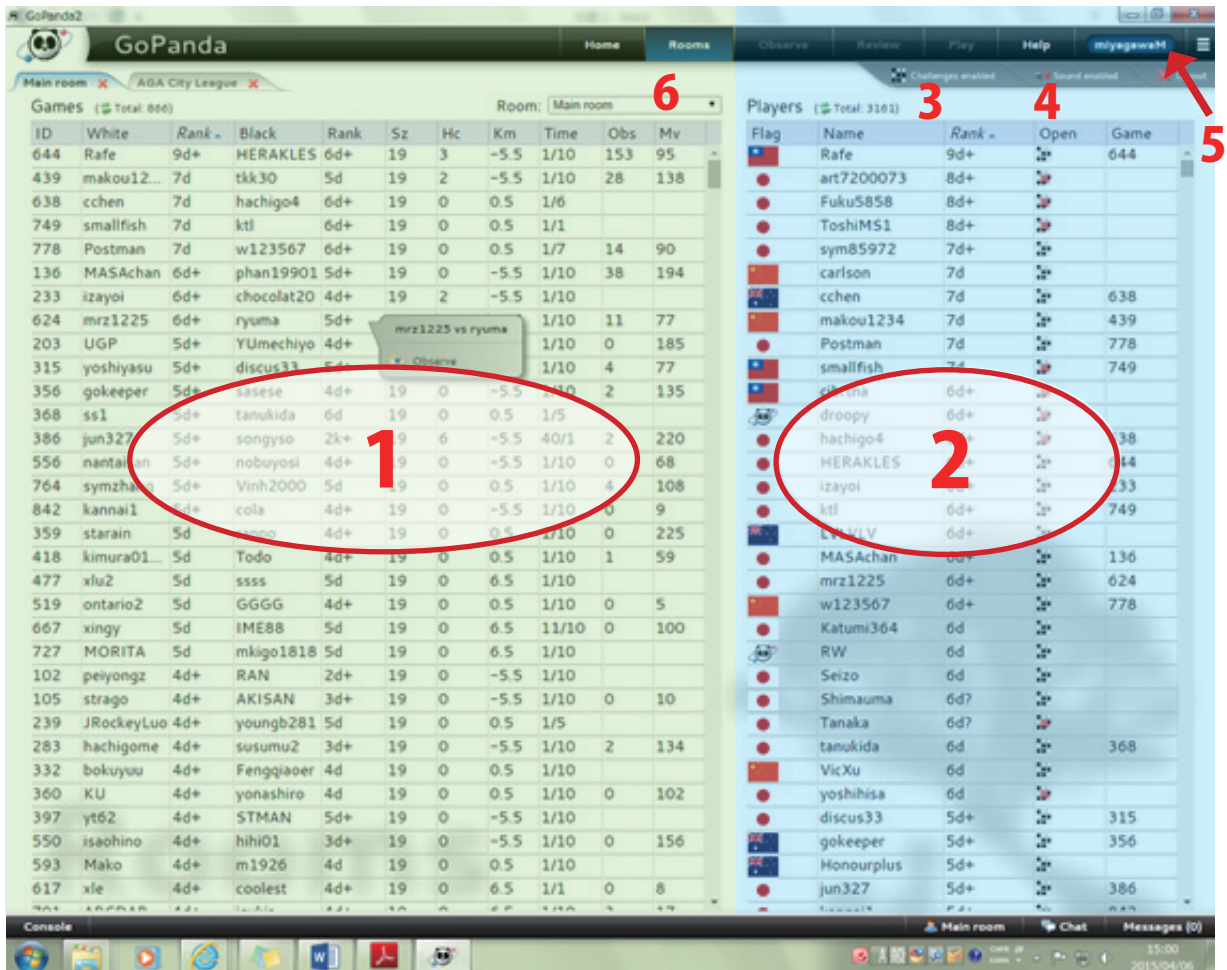


หลังจากเปิด GoPanda2 จะมีหน้าจอแบบนี้ขึ้นมา

1. ล็อกอิน
2. หาผู้ร่วมแข่งขันโดยอัตโนมัติ
3. ดูการแข่งขัน (ข้ามไปที่หน้าจอแสดงห้องการแข่งขัน)
4. สามารถตรวจสอบบันทึกการแข่งขันที่เพิ่งเซฟหรือบันทึกการแข่งขันของครั้งล่าสุด
5. สามารถเรียงเรียงและแก้ไขบันทึกการแข่งขันใหม่ได้
6. สามารถเปิดดูไฟล์บันทึกการแข่งขันในรูปแบบ.sgf หรือ .ugi ก็ได้

สามารถใช้งานปุ่ม5,6ได้แม้จะออฟไลน์ แต่จำเป็นต้องล็อกอินเพื่อใช้งานปุ่ม2-4

## 2.2 หน้าจอห้องการแข่งขัน



หลังล็อกอิน หน้าจอจะเปลี่ยนมาเป็นหน้าจอห้องการแข่งขันโดยอัตโนมัติ

หน้าจอนี้ ประกอบด้วยตาราง1และตาราง2 แสดงข้อมูลผู้เล่นและการแข่งขันที่กำลังดำเนินอยู่

ท่านสามารถทำเรื่องต่อไปนี้ได้ที่หน้าจอนี้

1. เมื่อ คลิกซ้ายที่ตาราง1 จะเห็นคำว่า "ดูการแข่งขัน" เมื่อกดเลือกที่นี่ ก็จะสามารถดูการแข่งขันทได้
2. สามารถดูผู้เล่นที่อยู่ในห้อง เมื่อ คลิกซ้ายก็จะมีตัวเลือกปรากฏขึ้นมาด้านล่าง สามารถเลือกข้อไหนก็ได้
  - แข่งขัน-ท่านสามารถตั้งค่าเงื่อนไขต่างๆแล้วรอให้ผู้เล่นที่มีคุณสมบัติดังกล่าวมาร่วมเล่นเกมได้
  - ดูการแข่งขัน-สามารถเลือกชมการแข่งขันนั้นได้
  - เริ่มแชท-สามารถส่งข้อความหาผู้เล่นที่เลือกได้
  - ส่งข้อความส่วนตัวถึงผู้เล่นคนอื่น
3. สามารถเปลี่ยนสเตตัสของตนเองเป็น "รับสมัครผู้ร่วมแข่งขัน" หรือ "ไม่รับคำชวนเข้าร่วมแข่งขัน" ก็ได้ ถ้าเลือก"รับสมัครผู้ร่วมแข่งขัน" อาจจะมีคำชวนเสนอเข้ามาจากผู้เล่นอื่น
4. เปิดหรือปิดเสียง
5. การเข้าสู่ main menu
  - option-สามารถเลือกภาษาหรือhostที่ทำการเชื่อมต่อได้
  - ดูกล่องข้อความของตนเอง-สามารถดูข้อความที่ส่งมาถึงตนเองช่วงที่ออฟไลน์อยู่ได้

- แจ้งความบกพร่องของโปรแกรมที่ใช้
- ดูบันทึกของคีย์บอร์ดทั้งหมด
- สมัครเป็นผู้แปล หรือใช้งานอุปกรณ์แปลภาษา

6. ย้ายห้องเล่นเกมส์-เราสามารถเข้าไปหลายๆห้องในที่เดียวได้

7. พูดคุยกับผู้เล่นทุกคนที่อยู่ในห้องเดียวกัน แถบเครื่องมือนี้สามารถเปลี่ยนไปยังหน้าจอแชทได้

8. อ่านหรือลบข้อความตอนออฟไลน์

## 2.3 หน้าจอการแข่งขัน



นี่คือหน้าจอระหว่างดูการแข่งขันหรือระหว่างกำลังแข่งขันเอง  
ซึ่งท่านสามารถทำเรื่องต่อไปนี้ได้

1. ระหว่างดูการแข่งขัน สามารถเลื่อนแถบเครื่องมือนี้ไปทางขวาได้ ระหว่างแข่งขันสามารถเปลี่ยนเป็นปุ่มขอข้าม, ยอมแพ้ หรือคำนวณคะแนนเสร็จสิ้นก็ได้

2. เปิดTool Menu เมื่อ คลิกที่ tool menu จะมีตัวเลือกดังที่เขียนด้านล่างนี้

(ตัวเลือกอาจจะต่างกันขึ้นอยู่กับสถานการณ์ตอนดูการแข่งขันหรือระหว่างเข้าร่วมการแข่งขัน)

- ประเมินสถานการณ์ (การประเมินสถานการณ์อาจจะไม่ถูกต้องเสมอไป)
- ปรับขนาดกระดาน
- ดูข้อมูลการแข่งขันเช่น แต้มต่อหรือระยะเวลาที่กำหนด
- เซฟการแข่งขันเก็บลงเครื่องในรูปแบบไฟล์ sgf
- เสนอแนะจำนวนแต้มต่อตอนเริ่มแข่งขันหรือแต้มต่อที่ต่างออกไป
- สามารถกดยกเลิกการลงหมากตามล่าสุดได้
- ตอนคำนวณคะแนน ถ้าไม่สามารถยอมรับในผลที่ออกมา หรือคิดว่าอีกฝ่ายทุจริต สามารถรายงานได้
- ให้เวลาอีกฝ่ายคิด

# 3. การแข่งขัน

## ขั้นตอนการแข่งขันในแพนด้าเน็ต

- ใช้คำสั่ง quick start menu จะสามารถหาผู้เล่นมาร่วมแข่งขันให้เองโดยอัตโนมัติ หรือจะรับสมัครผู้เล่นด้วยการตั้งค่าแบบmanualก็ได้เช่นกัน เมื่อมีคนสนใจสมัครเข้ามา ก็สามารถกดรับได้
- เริ่มการแข่งขัน เมนูที่อยู่ด้านล่างของหน้าจอ นั้น มีกล่องแชทบ็อกซ์สำหรับพูดคุยกับผู้เล่นและฟังก์ชันอื่นๆเช่น "รอ" เพื่อใช้ตอนเริ่มเกมผิด เพราะ คลิ๊กเมาส์พลาด
- หลังจบตา ถ้าทั้งสองฝ่ายกดข้าม3ครั้ง จะถือว่าเริ่มคำนวณแต้ม
- คลิ๊กที่หมากที่เดินไม่ได้แล้ว ทำเครื่องหมายxที่หมากเหล่านั้นแล้วคำนวณ ถ้าต้องการรีเซ็ตการคำนวณให้กด undo
- เมื่อกด done จะถือว่าคำนวณแต้มเสร็จสิ้น ระบบจะทำการบันทึกผล

## 3.1 เริ่มการแข่งขัน

การจะเริ่มการแข่งขันนั้น มีหลายวิธี เช่น "หาผู้เล่นร่วมเล่นเกมส์"จากหน้าจอquick start หรือ กดสมัครขอเข้าร่วมแข่งขันกับผู้เล่นท่านอื่นที่อยู่ในเพลย์ลิสต์หรืออยู่นอกเพลย์ลิสต์ หรือตั้งสเตตัส "รับสมัครผู้เข้าร่วมแข่งขัน" แล้วกดตอบรับเมื่อมีคนสมัครเข้ามา

ระหว่างการแข่งขัน คลิ๊กที่กระดานแล้ววางไว้หมาก ถ้าต้องการ "undo" หรือเก็บข้อมูลบันทึกลงเครื่องในรูปแบบไฟล์ sfg ให้ใช้แถบเครื่องทางขวาตรง Navigation Bar นอกจากนี้ ในกรณีที่นับแต้มยาก หรือมีการทุจริตเกิดขึ้น สามารถรายงานได้ ถ้าเป็นตามที่แท้จริง ทางผู้รับผิดชอบจะทำการแก้ไขข้อมูลและตัดสินให้ในภายหลัง

## 3.2 การคำนวณแต้ม



ในการจะจบเกมนั้น ผู้เล่นทั้งสองฝ่ายจะต้องขอข้าม3ครั้งทั้งคู่ หลังจากผู้เล่นขอข้ามครั้งสุดท้าย จะเข้าสู่ขั้นตอนการคำนวณแต้ม

แพนด้าเน็ตจะทำสัญลักษณ์"x"ที่หมากซึ่งตายแล้ว และจะถูกนับโดยอัตโนมัติ แต่อย่างไรก็ตามอาจจะมีผิดพลาดเกิดขึ้นได้ ดังนั้นท่านควรจะเช็คไปด้วยโดยการกดที่หมากแล้วทำเครื่องหมาย x หลังจากนับหมากตายเสร็จหมดแล้ว ผู้เล่นทั้งสองจะต้องกดปุ่ม "done" เพื่อจบการคำนวณ

ในกรณีที่ไม่เห็นด้วยกับการนับหมากตายของอีกฝ่าย ให้ใช้ปุ่ม "undo" ที่แถบเมนูเครื่องมือ ก็จะสามารถนับจำนวนหมากตายใหม่ได้

ในกรณีที่แม้จะกด "undo" หลายครั้ง แต่ผู้เล่นอีกฝ่ายยืนยันว่าไม่สามารถยอมรับผลการแข่งขันได้ เจ้าหน้าที่ของทางแพนด้าเน็ตจะทำการตรวจสอบแข่งขันนั่นเอง

ในกรณีที่ผู้เล่นอีกฝ่ายทำการทุจริต ให้กด "รายงาน" ที่เมนูเครื่องมือ เพื่อขอให้ทางแพนด้าเน็ตตรวจสอบก่อนยืนยันผลการแข่งขันได้